

单选题 (10分)

下面是一个分行打印函数，column是一行有多少列数据，请选择正确的空白处的代码。

```
void memcat(unsigned char *buff, int count, int column)
```

```
{  
    int i, j;  
    i = 0;  
    if ((count > 0) && (column > 0))  
    {  
        while(i < count)  
        {  
            for ( _____ )  
            {  
                printf(" %02x", *(buff++));  
                if (!(j % column)) printf("\n");  
                i++;  
                if(i >= count)  
                {  
                    printf("\n");  
                    break;  
                }  
            }  
            /*if*/  
        }  
        /*for*/  
    }  
    /*while*/  
} /*if*/  
}
```

单选题 (10分)

2/10

下列字符中，ASCII码值最大的是

A、m

B、M

C、8

D、空格

单选题 (10分)

1/10

请将二进制数01101101转换为十进制和十六进制数:

A、 109, 6D

B、 109, 6F

C、 182, 6D

D、 182, 7D

问答题 (15分)

4/10

写一个函数 `char* replaceF(char *str)` 将一个字符串中的F替换为fly并返回新字符串

比如传入字符串 "123FabcF456" , 返回字符串 "123flyabcfly456" (不能使用c库字符串处理函数)

```
char* replaceF(char *str)
{
    char StrEnd[128];
    int i = 0;
    while(str != '\n')
    {
        if(str[i] == 'F')
        {
            }
        i++;
    }
}
```

单选题 (10分)

5/10

从1、2、3、4、5、6、7、8、9中任意选三个数，使他们的和为偶数，则有多少种选法？

A、44

B、46

C、40

D、41

单选题 (10分)

6/10

某条公交线路上一共有10个车站，一辆公交车在始发站上了12个人，在随后每一站上车的人数都比上一站少1人。到达终点站时，所有乘客均下了车。如果每个车站下车乘客数相同，那么有多少人在终点站下车？（）

A、9

B、8

C、10

D、7

问答题 (10分)

7/10

数独是考验逻辑思维的游戏，请按下面的条件填写空白的格子：每一行、每一列、每一个粗线宫格（3*3）内的数字均含1-9，不重复

5	7							9
	8				2	1	7	
	1			6				4
	9			3				
		1	7		9	3		
				4			6	
8				5				2
	7	6	2				9	
4						6		8

请在此输入

编程题 20分

C

8/10

有一个文本文件保存了9行9列数据 通过回车换行分隔行。行内通过逗号分隔元素1-9的数字是有效元素，其他内容都认为是空，注意可能存在空格。

要求：

1. 实现转置，即行列交换
 2. 输入时需要处理非法字符，如%，#，空格等
- (请注意 网上没有正确答案 请考生独立思考完成题目 不要粘贴网上的答案!)

```

,,,1,,#,3,
5,,4,,,%,,,
,,,5,3,8,,9
,8,9,,,,,
,,,,,1,6,,
,,,5,9,,3,1,
,6,,8,,,9,,
8,4,1,,,,,
2,,,6,,*,7
    
```

📌 温馨提示：

本题不需要在线调试，只需写出代码。

test.c

1

上一题

下一题

标记

单选题 (10分)

A. 代码阅读，并选择描述不正确的选项。

```
int fv_voip_keypad_ATA_key_process(void)
{
    char key;
    word_t i = 0;
    char temp_key;
    switch (SMsgIn.code)
    {
        case M_SET_HOOK_STATE :
        {
            ClearFUNCKey(SMsgIn.channel);
            break ;
        }
#ifdef R_KEY_PLUS_NUM_FUN
        case M_R_KEY_TIMEOUT:
        {
            FV_TRACE("M_R_KEY_TIMEOUT");
            i = SMsgIn.channel;
            if(KpdmanData[i].FuncKeyBuf[0] == 'R' && KpdmanData[i].FuncKeyCount == 1)
            {
                KpdmanData[i].FuncKeyBuf[0] = 0;
                KpdmanData[i].FuncKeyCount = 0;
                uictrl_KeyActivated(i, KEY_CALL_HOLD);
            }

```

```

        }
        break;
#ifdef M_DTMF_EVTNTF :
    {
        /* reset i value to fit in multi-channel situation */
        i = SMsgIn.channel;
        /* Translate the key code in ASCII code */
        key = oemconf_TranslateKeyAuto(SMsgIn.arg0);
        Grandi_Syslog(SYSLOG_DEBUG, "key press: %c\n", key);
#ifdef R_KEY_PLUS_NUM_FUN
        int r_key_enable = 0;
        dbGetParam(DBID_R_KEY_ENABLE, i, &r_key_enable);
        if('R' == key && (r_key_enable>0))
        {
            KpdmanData[i].FuncKeyCount = 0;
            KpdmanData[i].FuncKeyBuf[0] = 0;
            voip_WdCancel(TIM_R_KEY_TIMEOUT0 + i);
            voip_WdStart(TIM_R_KEY_TIMEOUT0 + i, sysClkRateGet() * 2*RtimeoutVal[i]/*3s*/);
            kpdman_TimeOutEventNotify, i);
        }
    }
}

```

```
voip_WdCancel(TIM_R_KEY_TIMEOUT0 + i);
kpdman_TimeOutEventNotify, i);
}
#endif
if((isUseFUNCKEY && (*' == key || ('R' == key && r_key_enable>0) || '#' == key) &&
KpdmanData[i].FuncKeyCount == 0)
{
if(key != 'X')
{
KpdmanData[i].FuncKeyBuf[KpdmanData[i].FuncKeyCount] = key;
KpdmanData[i].FuncKeyBuf[KpdmanData[i].FuncKeyCount + 1] = 0;
KpdmanData[i].FuncKeyCount++;
}
temp_key = oemconf_TranslateFuncKey(KpdmanData[i].FuncKeyBuf, SMsgIn.channel);
if(temp_key != KEY_NONE && temp_key != KEY_AUDIO_MENU &&
isFUNKeyCanBeUsed(SMsgIn.channel) == TRUE || temp_key == KEY_AUDIO_MENU ||
temp_key == KEY_FAST_DIAL )
{
#ifdef R_KEY_PLUS_NUM_FUN
voip_WdCancel(TIM_R_KEY_TIMEOUT0 + i);
#endif
uictrl_KeyActivated(SMsgIn.channel, temp_key);
KpdmanData[i].FuncKeyCount = 0;
KpdmanData[i].FuncKeyBuf[0] = 0;
break;//continue;
}
}
}
```

```
KpdmanData[i].FuncKeyBuf[0] = 0;
break;//continue;
}
}
else
{
KpdmanData[i].FuncKeyCount = 0;
KpdmanData[i].FuncKeyBuf[0] = 0;
}
uictrl_KeyActivated(SMsgIn.channel, key);
break;
}
default :
break;
}
return 0;
}
```

- A. SMsgIn.code是一个局部变量
- B. SMsgIn.arg0是一个按键
- C. oemconf_TranslateKeyAuto对按键进行转译

问答题 (15分)

10/10

B. 参考上一题代码, KpdmanData结构是什么含义?

请在此输入

I